

Hrajeme si s písmenky – Grada

- po instalaci je možné spustit 2 programy: vlastní výukový program **Hrajeme si s písmenky** a program pro učitele a rodiče **Nastavení**

Program HRAJEME SI S PÍSMENKY

- **10 různých druhů cvičení** (pozor – ne vždy má výběr jediné řešení, v takovém případě je třeba hledat dále):

Slovo z písmen podle slova – sestavit slovo (objeví se v pravém horním rohu) z jednotlivých písmen na obláčcích

Slovo ze slabik podle slova – sestavit slovo (objeví se v pravém horním rohu) z jednotlivých slabik na obláčcích

Slovo z písmen podle zvuku – sestavit přečtené slovo (možno přehrát znovu tlačítkem Zopakovat) z jednotlivých písmen

Slovo ze slabik podle zvuku – sestavit přečtené slovo (možno přehrát znovu tlačítkem Zopakovat) z jednotlivých slabik

Slovo z písmen podle obrázku – sestavit slovo podle obrázku (objeví se v pravém horním rohu) z jednotlivých písmen

Slovo ze slabik podle obrázku – sestavit slovo podle obrázku (objeví se v pravém horním rohu) z jednotlivých slabik

Doplň chybějící písmeno – na obláčcích najdi písmeno, které je ve slově zobrazeném v pravém horním rohu vynecháno

Doplň chybějící slabiku – na obláčcích najdi slabiku, která je ve slově zobrazeném v pravém horním rohu vynechána

Nahrad' chybné písmeno – nahrad' červeně označené písmeno v zobrazeném slově, tak aby slovo dávalo smysl

Nahrad' chybné písmeno – nahrad' chybnou slabiku (tentokrát je neoznačená) v zobrazeném slově, tak aby slovo dávalo smysl

Zavřít – zavřít okno s výběrem činností

Konec – ukončení programu

Vertikální lišta (vpravo)

- ❖ **Score** – litry benzínu pro Hru
- ❖ **Zopakovat** – u zvukových úkolů znovu přečte slovo
- ❖ **Výběr činností** – otevře okno pro výběr typu úlohy
- ❖ **Hra** – varianta hry Had, autíčko ovládané pomocí kurzorových kláves sbírá vybraná písmena (náraz do stěny nevádí), po vyčerpání benzínu hra končí a hráč se může zapsat do žebříčku
- ❖ **Hodnocení** – v horní části zobrazeny údaje o úspěšnosti, v dolní lze z grafu vyčíst úspěšnost v jednotlivých písmenech
 - **Celkem**
 - **Podle slova z písmen**
 - **Podle slova ze slabik**
 - **Podle zvuku z písmen**
 - **Podle zvuku ze slabik**
 - **Podle obrázku z písmen**
 - **Podle obrázku ze slabik**

- **Doplnění písmene**
- **Doplnění slabiky**
- **Chybné písmeno**
- **Chybná slabika**
- ❖ **Nápověda** – nápověda k programům Hrajeme si s písmenky a Nastavení
 - **Obecně o programech Hrajeme si a Nastavení**
 - O programech
 - **O programu Hrajeme si**
 - Jednotlivé úkoly z nabídky
 - Hodnocení statistika
 - Možné problémy
 - **Program Nastavení – položky menu**
 - Nastavení
 - Slovo
 - Obrázek
 - Zvuk
 - Cvičný soubor
 - Na co si dát pozor
 - **Různé**
 - Program a jeho autoři
 - Obchodní informace
 - Adresáře a soubory na CD
 - Instalace
- ❖ **Konec** – ukončení programu

Program NASTAVENÍ

Nastavení

- ❖ **Zadání písmene k procvičování** – volíte, které písmeno se má objevit v Hrajeme si v každém slově
- ❖ **Zadání posledně probraného písmene** – program Hrajeme si bude zobrazovat pouze slova z vybraných písmen
- ❖ **Zadání pořadí v jakém se učí písmena** – je třeba zapsat pořadí všech 42 písmen
- ❖ **Výběr cvičného souboru slov pro procvičování** – pokud je připraven nějaký vlastní soubor pomoci nabídky Cvičný soubor, je možné vybrat jeden, ze kterého bude Hrajeme si čerpat (v takovém případě nebere program ohled na nastavení Písmene k procvičování ani na Posledně probírané písmeno)
- ❖ **Nastavení rychlosti autíčka** – možnost změny rychlosti pohybu ve volbě Hra
- ❖ **Implicitní nastavení** – nastaví stejné parametry jako po instalaci
- ❖ **Zadání nového hesla** – možnost chránit Nastavení heslem
- ❖ **Konec** – ukončení programu

Slovo

- ❖ **Nové slovo** – slovo je třeba napsat (slabiky oddělovat pomlčkou), doplnit o zvukovou podobu (přes mikrofon), popř. obrázek
- ❖ **Smazat slovo** – výběr kliknutím a potom tlačítko Vymazat
- ❖ **Opravit zápis slova** – výběr kliknutím a potom tlačítko OK (otevře se okno k editaci)
- ❖ **Prohlídka slov** – prohlídka všech slov (vč. souborů se zvuky a obrázky – pro případ úpravy externím editorem)

Obrázek

- ❖ **Upravit již hotový obrázek** – výběr kliknutím, potom tlačítko OK (otevře se okno k editaci) lze použít jiný BMP
- ❖ **Přidat nový obrázek ke slovu** – lze použít jiný BMP obrázek (153 x 232 bodů)
- ❖ **Zrušit obrázek od slova** – slovo se bude chovat tak, jako by k němu žádný obrázek nepatřil

Zvuk

- ❖ **Vyslovit slovo jinak** - možnost vybrat slova a přehrát jeho zvuk novým

Cvičný soubor

- ❖ **Nový soubor z hotových slov** – přiřadit souboru jméno (max. 8 písmen bez háčeků a čárek) a potom slova (klikáním) a na konec stisknout OK
- ❖ **Přidat (ubrat) slova** – nejprve vybrat kliknutím příslušný soubor a pak postupovat jako u předešlé položky

Nápověda – nápověda k programům Hrajeme si s písmenky a Nastavení

- ❖ **Obecně o programech Hrajeme si a Nastavení**
 - O programech
- ❖ **O programu Hrajeme si**
 - Jednotlivé úkoly z nabídky
 - Hodnocení statistika
 - Možné problémy
- ❖ **Program Nastavení – položky menu**
 - Nastavení
 - Slovo
 - Obrázek
 - Zvuk
 - Cvičný soubor
 - Na co si dát pozor
- ❖ **Různé**
 - Program a jeho autoři
 - Obchodní informace
 - Adresáře a soubory na CD
 - Instalace

Konec – ukončení programu

Pozor!

- má-li program Nastavení pracovat, musí být na počítači nainstalována nějaká tiskárna
- před spuštěním programu Nastavení, ukončete program Hrajeme si

ZŠ ÚnO, Bratři Čapku 2332