

Veselé počítání – Matik

➤ Než začneme počítat

- ❖ **Porovnávání velikostí**
 - úkolem je seřadit 3 obrázky podle velikosti
- ❖ **Orientace**
 - úkolem je označit obrázek, který má zvířátko nejbliže (nejdále, vpředu, vzadu, uprostřed, první, poslední) – obrázek se vybírá v tabulce nahoře
- ❖ **Nakresli stejně**
 - úkolem je nakreslit do prázdné předlohy stejný počet obrázků jako je na vzoru
- ❖ **Více nebo méně**
 - úkolem je porovnat, kterých obrázků (nebo puntíků) je více, kterých méně, případně je-li jich stejně
- ❖ **První, druhý, poslední**
 - úkolem je označit obrázek, který odpovídá zadání, např. který je druhý, poslední, vpravo atd.
- ❖ **Najdi stejné tvary**
 - 2 typy úloh:
 - úkolem je vyhledat všechny určené tvary v řádku
 - úkolem je vyhledat všechny určené tvary v tabulce
- ❖ **Sestav řadu obrázců**
 - 2 typy úloh:
 - úkolem je pravidelně opakovat trojice obrázců
 - úkolem je postupně sestavit stejnou řadu obrázců podle vzoru
- ❖ **Malujeme do tabulky**
 - úkolem je zakreslit do prázdné tabulky obrázky do stejných políček jako na předloze
- ❖ **Obrázky a kostka**
 - 2 typy úloh:
 - úkolem je k obrázkům přiřadit číslem jejich počet
 - úkolem je k číslu nakreslit správný počet obrázků
- ❖ **Konec**

➤ Počítáme do pěti

- ❖ **Kolik jich je?**
 - 2 typy úloh:
 - úkolem je k obrázkům přiřadit číslem jejich počet
 - úkolem je k číslu nakreslit správný počet obrázků
- ❖ **Přidávej a ubírej**
 - úkolem je zakreslit do prázdné předlohy o několik obrázků více nebo méně než je na vzoru
- ❖ **Doplň číslo**
 - úkolem je doplnit řadu čísel tak, aby čísla následovala za sebou (vzestupně nebo sestupně)
- ❖ **Nácvik sčítání**
 - úkolem je nejprve sečíst všechny obrázky, pak puntíky na obou kostkách a nakonec čísla
- ❖ **Sčítání čísel do 5**
- ❖ **Nácvik odčítání**
 - úkolem je nejprve odečíst všechny obrázky, pak puntíky na obou kostkách a nakonec čísla
- ❖ **Odčítání čísel do 5**
- ❖ **Smíšené úlohy**
- ❖ **Konec**

➤ Počítáme do deseti

- ❖ **Kolik jich je?**
 - 3 typy úloh:
 - úkolem je k obrázkům přiřadit číslem jejich počet
 - úkolem je k číslu nakreslit správný počet obrázků
 - úkolem je určit počet jednotlivých obrázků v tabulce
- ❖ **Přidávej a ubírej**
 - úkolem je zakreslit do prázdné předlohy o několik obrázků více nebo méně než je na vzoru
- ❖ **Doplň číslo**
 - úkolem je doplnit řadu čísel tak, aby čísla následovala za sebou (vzestupně nebo sestupně)
- ❖ **Nácvik sčítání**
 - úkolem je nejprve sečíst všechny obrázky, pak puntíky na obou kostkách a nakonec čísla
- ❖ **Sčítání čísel do 10**
- ❖ **Nácvik odčítání**
 - úkolem je nejprve odečíst všechny obrázky, pak puntíky na obou kostkách a nakonec čísla
- ❖ **Odčítání čísel do 10**
- ❖ **Smíšené úlohy**

❖ **Konec**

➤ **Počítáme do dvaceti**

- ❖ **Sčítání ve druhé dvacítkce**
- ❖ **Sčítání přes desítku**
- ❖ **Odčítání ve druhé dvacítkce**
- ❖ **Odčítání přes desítku**
- ❖ **Směšené úlohy**
- ❖ **Konec**

➤ **Počítáme do sta**

- ❖ **Doplň číslo**
 - úkolem je doplnit řadu čísel tak, aby čísla následovala za sebou (vzestupně nebo sestupně)
- ❖ **Sčítání a odčítání násobků 10**
- ❖ **Počítání bez přechodu desítky**
- ❖ **Sčítání a odčítání do 100**
- ❖ **Násobení a dělení do 20**
- ❖ **Tabulky násobků**
 - úkolem je doplnit do tabulky násobky zadaného čísla (první řádek v tabulce určuje, který násobek daného čísla se má zapsat do druhého řádku)
- ❖ **Malá násobilka (násobení)**
- ❖ **Malá násobilka (dělení)**
- ❖ **Konec**

➤ **Hry a hříčky**

- ❖ **Domino**
 - 2 typy úloh:
 - úkolem je složit kostky domina za sebou tak, aby počet puntíků na konci řady byl stejný jako na jedné straně hledané kostky
 - úkolem je obdobný, ale hledaná kostka musí mít navíc součet všech puntíků podle zadání
- ❖ **Jaké je mé číslo?**
 - úkolem je uhodnout číslo podle nápovědy, která radí, zda hledané číslo je větší (či menší) než odhad
 - 3 varianty: čísla do 10, čísla do 20, čísla do 100
- ❖ **Závody**
 - hra pro 2 hráče, kteří střídavě řeší matematické příklady
 - při správném výsledku se autíčko posune o jedno políčko
 - vítězí hráč s menším počtem chyb
- ❖ **Najdi poklad**
 - v tabulce se nalézá skrytý poklad
 - k odkrytí políčka je třeba správně vypočítat příklad až je poklad nalezen
- ❖ **Pozor, schody**
 - úkolem je postupně vyhledávat v tabulce čísla podle velikosti (vzestupně nebo sestupně)
 - 3 varianty: čísla do 10, čísla do 20, čísla do 100
- ❖ **Kupujeme, prodáváme**
 - 2 typy úloh:
 - úkolem kupujícího je nejprve zapsat celkovou cenu zboží a pak z připravených peněz přesně zaplatit nákup
 - úkolem prodávajícího je nejprve sečíst ceny zboží a pak vrátit peníze na bankovku
 - 4 varianty: nákup do 20, prodej do 20, nákup do 100, prodej do 100
- ❖ **Na pouti**
 - úkolem je na střelnici třikrát vyhledat balónky s násobky zadaného čísla
- ❖ **Konec**

➤ **Konec**

- ✓ ve všech volbách:
 - **Výběr počtu příkladů** (zadávat z klávesnice)
 - **Pokračování** (ENTER)
 - **Nápověda** (F1)
 - **Návrat** (Esc)