

Mathica – Media Trade

- úvodní obrazovka - okno s mapou Výukové adventury, Menu

Menu

- **Inventář**
- **Vědomosti** – výuková část programu
- **Ke hře** – přechod k výukové adventuře
- **Nastavení:**
 - **Komentář** – Zap/Vyp (hlasový průvodce ve výukové části)
 - **Pomoc** – Zap/Vyp (pomoc ve hře)
 - **Prolínání** – Zap/Vyp (obrazovky se budou měnit buď plynule pomocí prolnutí nebo najednou)
 - **Hlasitost** – nastavení pomoci táhla
 - **Kontrast** – jas a kontrast monitoru (všechny odstíny šedé by měly být dobře patrné)
- **Uložit/Nahrát**
 - **Uložit hru**
 - **Nahrát hru**
- **Ukončit/Nová hra**
 - **Ukončit hru**
 - **Nová hra**

Vědomosti – výuková část programu

- do hry je možné se vrátit kliknutím na šipku (vlevo nahoře)
- výběr kapitoly – vlevo nahoře
- výběr podkapitoly - nahoře
- navigace uvnitř podkapitoly:
 - ✓ předchozí stránka - tlačítko Zpět nebo šipka vedle něj
 - ✓ následující stránka - tlačítko Dále nebo šipku vedle něj

❖ **Čísla**

- **Pravidla dělení**
 - 9 stran
- **Tajné kódy**
 - Césarův kotouč
- **Čísla trojúhelníku**
 - 9 stran
- **Posloupnosti čísel**
 - Prvočísla
 - 11 stran
 - Fibonacciho čísla
 - 11 stran

❖ **Početní jevy**

- **Číslo Pí**
 - 8 stran
- **Magické číslo**
 - 11 stran
- **Magický čtverec**
 - 11 stran
- **Gauss, génius**
 - 7 stran
- **Příbuzná čísla**
 - 11 stran

❖ **Kombinatorika**

- **Párty**
 - 10 stran
- **Přemístit**
- **Jízda přes řeku**
- **Seřazení vlaku**
 - 2 strany

❖ **Geometrie**

- **Hry s přenášením**
 - 2 stran
 - 3 skládačky
- **Parkety**
 - 3 strany
- **Platónská tělesa**
 - 8 stran

❖ **Pravděpodobnost**

- **Tah a náhoda**
 - 9 stran
- **Výpočet náhod**
 - 10 stran
- **Narozeniny**
 - 13 stran

❖ **S rozumem a myšlí**

- **Labyrint**
 - 5 stran
- **Jedním tahem**
 - 3 řešení

❖ **Rovnice**

- **Váha čísel**
 - 26 stran
- **Diophantus**
 - 17 stran