

Speedmat pro Windows – Šášek

Úvodní menu – [Speedmat 1](#), [Speedmat 2](#), [Speedmat 3](#), [Speedmat 4](#), [Speedmat 5](#), [Info](#), [Výsledky](#), [Konec](#)

- **Speedmat 1** – základní početní operace pro 1. stupeň ZŠ
 - Rozsah
 - Počítání do 20
 - Počítání do 50
 - Počítání do 100
 - Počítání do 1000
 - Operace
 - Sčítání
 - Odčítání
 - Násobení
 - Dělení
- Limit 50 bodů
 - úkolem je dosáhnout alespoň 50 bodů
 - za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad)
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Limit 100 bodů
 - úkolem je dosáhnout alespoň 100 bodů
 - za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad)
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Expert
 - dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad - ten se však postupně zkracuje!)
 - počítání do první chyby
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - na závěr vyhodnocení:
 - příkladů bez chyby
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Celý program
 - možnost nastavení libovolné kombinace učiva
 - celkem 16 kol – úkolem je sestavit jízdní kolo
 - dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad)
 - za správnou odpověď v časovém limitu zisk od 2 do 50 Kč (podle rychlosti)
 - v každém kole je třeba získat alespoň 101 nebo 201 Kč na nákup jednoho dílu k jízdnímu kolu
 - zobrazuje se
 - cena dílu
 - zisk v aktuálním kole
 - celkový zisk
 - doporučený časový limit 20 minut
 - na úplný závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem korun
 - maximální čas
 - skutečný čas

- bonus za čas (1 vteřina pod nebo nad maximální čas = + nebo – 1 body)
- chybné odpovědi (za každý špatně vypočítaný příklad -30 bodů)
- čas a datum pokusu

○ **Speedmat 2** – základní početní operace pro 2. stupeň ZŠ

- Číselné obory
 - Přirozená čísla
 - Desetinná čísla
 - Celá čísla
 - Všechna čísla
- Operace
 - Sčítání
 - Odčítání
 - Násobení
 - Dělení

○ Limit 50 bodů

- úkolem je dosáhnout alespoň 50 bodů
- za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
- zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
- dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad)
- na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr

○ Limit 100 bodů

- úkolem je dosáhnout alespoň 100 bodů
- za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
- zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
- dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad)
- na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr

○ Expert

- dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad - ten se však postupně zkracuje!)
- počítání do první chyby
- zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
- na závěr vyhodnocení:
 - příkladů bez chyby
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr

○ Celý program

- možnost označení a nastavení libovolné kombinace učiva
- celkem 16 kol – úkolem je sestavit jízdní kolo
- dole uprostřed běží časový limit (28s / příklad)
- za správnou odpověď v časovém limitu získá od 2 do 50 Kč (podle rychlosti)
- v každém kole je třeba získat alespoň 101 nebo 201 Kč na nákup jednoho dílu k jízdnímu kolu
- zobrazuje se
 - cena dílu
 - zisk v aktuálním kole
 - celkový zisk
- doporučený časový limit 20 minut
- na úplný závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem korun
 - maximální čas
 - skutečný čas
 - bonus za čas (1 vteřina pod nebo nad maximální čas = + nebo – 1 body)
 - chybné odpovědi (za každý špatně vypočítaný příklad -30 bodů)
 - čas a datum pokusu

- **Speedmat 3** – mocniny a odmocniny, číselné výrazy
 - Typy úloh
 - Mocniny a odmocniny
 - Výrazy bez závorek
 - Výrazy se závorkami
 - Obtížnost úloh
 - Lehounké
 - Normální
 - Těžké
 - Velmi těžké
- Limit 50 bodů
 - úkolem je dosáhnout alespoň 50 bodů
 - za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - dole uprostřed běží časový limit (45s / příklad)
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Limit 100 bodů
 - úkolem je dosáhnout alespoň 100 bodů
 - za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - dole uprostřed běží časový limit (45s / příklad)
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Expert
 - dole uprostřed běží časový limit (45s / příklad - ten se však postupně zkracuje!)
 - počítání do první chyby
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - na závěr vyhodnocení:
 - příkladů bez chyby
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Celý program
 - možnost označení a nastavení libovolné kombinace učiva
 - celkem 16 kol – úkolem je sestavit jízdní kolo
 - dole uprostřed běží časový limit (45s / příklad)
 - za správnou odpověď v časovém limitu získá od 2 do 50 Kč (podle rychlosti)
 - v každém kole je třeba získat alespoň 101 nebo 201 Kč na nákup jednoho dílu k jízdnímu kolu
 - zobrazuje se
 - cena dílu
 - zisk v aktuálním kole
 - celkový zisk
 - doporučený časový limit 20 minut
 - na úplný závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem korun
 - maximální čas
 - skutečný čas
 - bonus za čas (1 vteřina pod nebo nad maximální čas = + nebo – 1 body)
 - chybné odpovědi (za každý špatně vypočítaný příklad -30 bodů)
 - čas a datum pokusu
- **Speedmat 4** – převody jednotek
 - Jednotky
 - Jednotky délky
 - Jednotky obsahu malé
 - Jednotky obsahu velké

- Jednotky objemu
 - Jednotky objemu tekutin
 - Jednotky hmotnosti
 - Jednotky času
 - Další jednotky – napětí, proud
- Limit 50 bodů
- úkolem je dosáhnout alespoň 50 bodů
 - za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - dole uprostřed běží časový limit (56s / příklad)
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Bez limitu – 10 příkladů
- celkem 10 příkladů bez časového limitu
 - za každou správnou odpověď zisk 10 bodů
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Expert
- dole uprostřed běží časový limit (56s / příklad - ten se však postupně zkracuje!)
 - počítání do první chyby
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - na závěr vyhodnocení:
 - příkladů bez chyby
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Celý program
- možnost označení a nastavení libovolné kombinace učiva
 - celkem 16 kol – úkolem je sestavit jízdní kolo
 - dole uprostřed běží časový limit (56s / příklad)
 - za správnou odpověď v časovém limitu zisk od 2 do 50 Kč (podle rychlosti)
 - v každém kole je třeba získat alespoň 101 nebo 201 Kč na nákup jednoho dílu k jízdnímu kolu
 - zobrazuje se
 - cena dílu
 - zisk v aktuálním kole
 - celkový zisk
 - doporučený časový limit 20 minut
 - na úplný závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem korun
 - maximální čas
 - skutečný čas
 - bonus za čas (1 vteřina pod nebo nad maximální čas = + nebo – 1 body)
 - chybné odpovědi (za každý špatně vypočítaný příklad -30 bodů)
 - čas a datum pokusu
- **Speedmat 5** – slovní úlohy
- Typy úloh
 - Textové úlohy – lehké
 - Textové úlohy – těžší
 - Úlohy s převáděním jednotek
 - Úlohy o pohybu
 - Obdélník a čtverec – lehké
 - Obdélník a čtverec – těžší
 - Poměr
 - Přímá úměrnost
 - Nepřímá úměrnost
 - Procenta

- Úhly
- Celá čísla
- Limit 50 bodů
 - úkolem je dosáhnout alespoň 50 bodů
 - za každou otázku je možné podle rychlosti odpovědi získat 10 až 1 bod
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - dole uprostřed běží časový limit (67s / příklad)
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Bez limitu – 10 příkladů
 - celkem 10 příkladů bez časového limitu
 - za každou správnou odpověď získá 10 bodů
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - na závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Expert
 - dole uprostřed běží časový limit (67s / příklad - ten se však postupně zkracuje!)
 - počítání do první chyby
 - zobrazuje se počet pokusů, bodový zisk i bodový průměr
 - na závěr vyhodnocení:
 - příkladů bez chyby
 - celkem příkladů
 - celkem bodů
 - průměr
- Celý program
 - možnost označení a nastavení libovolné kombinace učiva
 - celkem 16 kol – úkolem je sestavit jízdní kolo
 - dole uprostřed běží časový limit (67s / příklad)
 - za správnou odpověď v časovém limitu získá od 2 do 50 Kč (podle rychlosti)
 - v každém kole je třeba získat alespoň 101 nebo 201 Kč na nákup jednoho dílu k jízdnímu kolu
 - zobrazuje se
 - cena dílu
 - zisk v aktuálním kole
 - celkový zisk
 - doporučený časový limit 20 minut
 - na úplný závěr vyhodnocení:
 - známka
 - slovní hodnocení
 - celkem korun
 - maximální čas
 - skutečný čas
 - bonus za čas (1 vteřina pod nebo nad maximální čas = + nebo – 1 body)
 - chybné odpovědi (za každý špatně vypočítaný příklad -30 bodů)
 - čas a datum pokusu

Info... – informace o hodnocení a novinkách programu

- Hodnocení skládání kola – počty bodů pro jednotlivé známky
- Co zůstalo
- Co nového

Výsledky – přehled hodnocení jednotlivých absolvovaných částí

- Učivo
- Režim
- Příkladů/čas
- Body
- Hodnocení

Konec – ukončení programu