

Alík – Pojd' si hrát! – Silcom

Výběr hry – 8 druhů her (vybírají se kliknutím na příslušný balónek)

❖ **Omalovánky (balón)**

- 6 x 10 omalovánek (mezi jednotlivými sadami se přepíná vpravo dole)
- po výběru jedné z omalovánek se objeví sada barev a kreslicích nástrojů:
 - 32 barev
 - tloušťka čáry (síla hrotu) – 6 cyklicky se měnících stupňů
 - křivka
 - úsečka (rovná linka)
 - lomená čára
 - výplň (vylévání plochy barvou)
 - kružnice (elipsa) s výplní
 - kružnice (elipsa) bez výplně
 - čtverec (obdélník) s výplní
 - čtverec (obdélník) bez výplně
 - o krok zpět (šlápoty)
 - smazat celý obrázek (kartáč) – je třeba před smazáním potvrdit
 - odskok do alba obrázků
 - 10 pozic
 - načtení uloženého obrázku z vybrané pozice do malování
 - uložení vymalovaného obrázku na vybranou pozici
 - tisk

❖ **Obrázkové kostky (pyramida z kostek)**

- 6 x 10 obrázků (mezi jednotlivými sadami se přepíná vpravo dole)
- otáčením stran jednotlivých kostek se skládá zvolený obrázek
- možnost nastavení 3 stupňů obtížnosti (ikona dortu) – mění se velikost kostek
- promíchání kartiček a spuštění nové hry - ikona kouzelnického cylindru
- po najetí k jednomu z okrajů kostky se změní kurzor a po kliknutí se kostka otočí požadovaným směrem
- počítá se čas potřebný pro složení celého obrázku
- po úspěšném dokončení následuje animace a zápis do tabulky osmi nejlepších výkonů

❖ **Barevná mozaika (ponorka)**

- 6 x 10 obrázků (mezi jednotlivými sadami se přepíná vpravo dole)
- umístěním barevných plošek do šedivého obrázku se skládá zvolený obrázek
- možnost nastavení 3 stupňů obtížnosti (ikona dortu) – mění se velikost plošek
- promíchání kartiček a spuštění nové hry - ikona kouzelnického cylindru
- počítá se čas potřebný pro složení celého obrázku
- po úspěšném dokončení následuje animace a zápis do tabulky osmi nejlepších výkonů

❖ **Skládky (kartičky)**

- 6 x 10 obrázků (mezi jednotlivými sadami se přepíná vpravo dole)
- úkolem je myší uchopit a přemístit jednotlivé části obrázku na správnou pozici a poskládat tak celý obrázek
- možnost nastavení 3 stupňů obtížnosti (ikona dortu) – mění se velikost skládaných kousků
- promíchání kartiček a spuštění nové hry - ikona kouzelnického cylindru
- počítá se čas potřebný pro složení celého obrázku
- po úspěšném dokončení následuje animace a zápis do tabulky osmi nejlepších výkonů

❖ **Módní návrhář (oblečení)**

- klikáním na části těla Alíka se střídají jednotlivé druhy oblečení
 - hlava
 - trup
 - pánev
 - chodidla
- po nastavení ideální módní kombinace je možné obrázek Alíka vytisknout
- náhodná kombinace oblečení - ikona kouzelnického cylindru

❖ **Pexeso**

- 4 motivy kartiček
 - broučci

- ptácci
 - mořští živočichové
 - zvířátka
- úkolem je najít všechny dvojice na co nejmenší počet pokusů
 - možnost nastavení 3 stupňů obtížnosti (ikona dortu) – 4x4, 4x5 a 4x6 kartiček
 - promíchání kartiček a spuštění nové hry - ikona kouzelnického cylindru
 - rozhoduje co nejmenší počet pokusů
 - po úspěšném dokončení následuje animace a zápis do tabulky osmi nejlepších výkonů

❖ **Patnáctka (skládačka s mrožem)**

- 6 x 10 obrázků (mezi jednotlivými sadami se přepíná vpravo dole)
- kliknutím na část obrázku se tento přesune na volnou pozici
- úkolem je tímto způsobem poskládat celý obrázek
- možnost nastavení 3 stupňů obtížnosti (ikona dortu)
- promíchání kartiček a spuštění nové hry - ikona kouzelnického cylindru
- rozhoduje co nejmenší počet pokusů
- po úspěšném dokončení následuje animace a zápis do tabulky osmi nejlepších výkonů

❖ **Hudební skladatel (hudební nástroje)**

- klikáním na ikony po stranách lze měnit používaný hudební nástroj
 - klávesy
 - trubka
 - kytara
 - buben
 - kontrabas
 - saxofon
 - housle
 - xylofon
 - flétna
 - dudy
- jednotlivé tóny – pouze z klávesnice (rozložení tlačítek – ikona s klávesnicí a otazníkem vpravo dole)
- možnost nahrání melodie (ikona s červeným tlačítkem), spuštění a zastavení nahrané melodie
- jukebox – možnost uložit nebo vybrat melodii pro přehrání
 - potvrzení výběru (ikona s mincí)
 - uložení (ikona s tužkou) nahrané melodie
 - smazání (ikona s gumou) nahrané melodie
- volba rytmu – 9 variant (ikona s číslem), spuštění/zastavení rytmu (ikona bubínku)

❖ **Obrázkový tetris (padající kousek obrázku)**

- 6 x 10 obrázků (mezi jednotlivými sadami se přepíná vpravo dole)
- hra se spouští po kliknutí na černou plochu
- úkolem je pomocí kurzorových kláves sestavovat z padajících kousků jednotlivé řady obrázku (začíná se tou spodní)
- možnost nastavení 3 stupňů obtížnosti (ikona dortu) – mění se rychlost padajících kousků
- počítá se čas potřebný pro složení celého obrázku
- po úspěšném dokončení následuje animace a zápis do tabulky osmi nejlepších výkonů

Společné ovládací ikony

Nanuk – zpět na předchozí obrazovku

Medaile – zobrazí tabulku s nejlepšími výkony (podle obtížnosti)

Bílá vlajka – zobrazí správně poskládaný obrázek a po chvíli se vrátí zpět do hry (u her Barevná mozaika, Patnáctka a Obrázkové kostky), odkrytí všech kartiček a ukončení probíhající hry (u hry Pexeso)

Alík – vysvětlí princip a ovládání aktuální hry

Tiskárna – vytiskne obrázek

Konec (Alík na úvodní obrazovce) – ukončení programu (po předchozím potvrzení)