

Newton 2 (laboratoř pro mechaniku) – Terasoft

- program pro zkoumání a výuku principu práce mechanismů

Nabídkový řádek

Soubor

- ❖ Nový
- ❖ Otevřít... F3
- ❖ Uložit F2
- ❖ Uložit jako...
- ❖ Zavřít
- ❖ Export do VRML...
- ❖ Ukončit program

Zobrazení

- ❖ Nové okno se scénou... Ctrl+W
- ❖ Nové okno s popisem... Ctrl+O
- ❖ Zobrazené panely
 - Všechny panely
 - Panel pro úpravu popisu
 - Nová čára
 - Nová elipsa
 - Formát čáry a elipsy
 - Nový text
 - Nový bitmapový obrázek
 - Přenést vybrané dozadu
 - Přenést vybrané dopředu
 - Panel úprav
 - Nový experiment
 - Otevřít experiment
 - Uložit experiment
 - Hlavní nabídka
 - Panel scény
 - Kurzor
 - Přesunout kameru
 - Rotovat scénu
 - Rotovat směr
 - Změnit směr
 - Přesunout objekty nahoru/dolů
 - Rotovat objekty
 - Panel ovládání (Start/Stop)
 - Start/Stop
 - Vynulovat
 - Panel objektů
 - Základní
 - Ozubená kola
 - Kladky
 - Ostatní
 - Panel pohybu
 - Otočit nahoru
 - Otočit dolů
 - Otočit vlevo
 - Otočit vpravo
 - Zvětšit
 - Zmenšit
- ❖ Zobrazit stavový řádek

Kamera

- ❖ Rovina X-Y
- ❖ Rovina X-Z
- ❖ Rovina Y-Z
- ❖ CAM

Spustit

- ❖ Spustit od začátku... F3
- ❖ Spustit Ctrl+F9

Okna

- ❖ Okna přes sebe
- ❖ Okna vedle sebe

Nápověda

- ❖ Témata nápovědy F1
- ❖ DesignSoft na internetu
 - www.designsoftware.com
 - www.tina.com
 - www.edisonlab.com
- ❖ O aplikaci...

Prvky (součástky)

Základní

- ❖ Podstavec 1
- ❖ Podstavec 2
- ❖ Poháněná hřídel
- ❖ Krátká hřídel
- ❖ Obyčejná hřídel
- ❖ Poháněná hřídel se závitem
- ❖ Hřídel se závitem
- ❖ Kroužek

Ozubená kola

- ❖ Ozubené kolo 1
- ❖ Ozubené kolo 2
- ❖ Ozubené kolo 3
- ❖ Dvojitě ozubené kolo
- ❖ Ozubená tyč
- ❖ Kuželové ozubené kolo
- ❖ Šnekové kolo

Kladky

- ❖ Kladka 1
- ❖ Kladka 2
- ❖ Kopírovací kontakt
- ❖ Vačka

Ostatní

- ❖ Páka 1
- ❖ Páka 2
- ❖ Posuvný podstavec
- ❖ Kloub
- ❖ Kloubový střed
- ❖ Rotační ukazatel
- ❖ Spojka
- ❖ Posuvná matka

Mechanismy

Změna směru pohybu

- ❖ Ozubená soukolí
- ❖ Soukolí s kuželovým ozubením
- ❖ Kardanový hřídel

Změna rychlosti pohybu

- ❖ Čelní ozubená kola
- ❖ Převodové soukolí
- ❖ Šnekové kolo
- ❖ Kladka, přenos rotace

Změna typu pohybu

- ❖ Posuvná ozubená tyč
- ❖ Posuvná matice
- ❖ Kliková hřídel spojená s pístem
- ❖ Excentrická vačka a zdvihátko
- ❖ Excentrická vačka a páka 1
- ❖ Excentrická vačka a páka 2
- ❖ Excentrická vačka a páka 3

ZŠ ÚnO, Bratři Čapku 1332