

Empe (programy z matematiky a českého jazyka)

– Empe Software

Matematika

Přirozená čísla

- ❖ **Menu 1** – možnost nastavit vždy jednu možnost z následujících variant:
 - Početní operace
 - Sčítání
 - Odčítání
 - Násobení
 - Dělení
 - Sčítání a odčítání
 - Násobení a dělení
 - Sčítání, odčítání, násobení a dělení
 - Rozsah čísel ve výpočtech
 - Do 20
 - Do 100
 - Do 1000

- ❖ **Menu 2** – možnost nastavit vždy jednu možnost z následujících variant:
 - Typ příkladů
 - Násobení čísel 10, 100, 1000
 - Dělení čísel 10, 100, 1000
 - Složitější příklady, závorky
 - Obtížnost příkladů
 - Lehké
 - Střední
 - Těžké

- ❖ **Procvičování** – výpočty z paměti (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, po 3x opakované chybě v jednom příkladě je chyba zanesena do výsledků (kliknutím na položku Správně nebo špatně je možné vyvolat přehled dosud vypočtených příkladů i se zobrazením správného řešení), práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu

- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů

- ❖ **Konec**

Desetinná čísla

- ❖ **Menu** – možnost nastavit vždy jednu možnost z následujících variant:
 - Početní operace
 - Sčítání
 - Odčítání
 - Násobení
 - Dělení
 - Násobení čísel 10, 100, 1000
 - Dělení čísel 10, 100, 1000
 - Sčítání a odčítání
 - Násobení a dělení
 - Sčítání, odčítání, násobení a dělení
 - Obtížnost příkladů
 - Lehké
 - Střední
 - Těžké

- ❖ **Procvičování** – výpočty z paměti (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, po 3x opakované chybě v jednom příkladě je chyba zanesena do výsledků (kliknutím na položku Správně nebo špatně je možné vyvolat přehled dosud vypočtených příkladů i se zobrazením správného řešení), práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu

- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů

- ❖ **Konec**

Celá čísla

- ❖ **Menu** – možnost nastavit vždy jednu možnost z následujících variant:

- Početní operace
 - Sčítání
 - Odčítání
 - Násobení
 - Dělení
 - Sčítání a odčítání
 - Násobení a dělení
 - Sčítání, odčítání, násobení a dělení
 - Složitější příklady, závorky
- Obtížnost příkladů
 - Lehké
 - Střední
 - Těžké

- ❖ **Procvičování** – výpočty z paměti (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, po 3x opakované chybě v jednom příkladě je chyba zanesena do výsledků (kliknutím na položku Správně nebo špatně je možné vyvolat přehled dosud vypočtených příkladů i se zobrazením správného řešení), práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu

- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů

- ❖ **Konec**

Převádění jednotek

- ❖ **Menu** – možnost vybrat jednu nebo více možností z následujících variant:

- Druh jednotek
 - Jednotky délky
 - Jednotky obsahu - malé
 - Jednotky obsahu - velké
 - Jednotky objemu
 - Jednotky času
 - Jednotky hmotnosti
 - Další jednotky
 - Všechny jednotky
- Obtížnost příkladů
 - Lehké
 - Střední
 - Těžké

- ❖ **Procvičování** – výpočty z paměti (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, po 3x opakované chybě v jednom příkladě je chyba zanesena do výsledků (kliknutím na položku Správně nebo špatně je možné vyvolat přehled dosud vypočtených příkladů i se zobrazením správného řešení), práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu

- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů

- ❖ **Konec**

Algebra 1 – Operace s algebraickými výrazy

- ❖ **Menu** – možnost vybrat jednu nebo více možností z následujících variant:

- Typ výpočtu
 - Výpočet hodnoty výrazu
 - Sčítání a odčítání mnohočlenů

- Násobení jednočlenem
- Dělení jednočlenem
- Rovnice
- Všechno
- Obtížnost příkladů
 - Lehké
 - Střední
 - Těžké

- ❖ **Procvičování** – výpočty z paměti (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, po 3x opakované chybě v jednom příkladě je chyba zanesena do výsledků (kliknutím na položku Správně nebo špatně je možné vyvolat přehled dosud vypočtených příkladů i se zobrazením správného řešení), práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu
- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů
- ❖ **Konec**

Algebra 2 – Operace s algebraickými výrazy

- ❖ **Menu** – možnost vybrat jednu nebo více možností z následujících variant:
 - Typ výpočtu
 - Sčítání a odčítání mnohočlenů
 - Násobení mnohočlenů
 - Dělení mnohočlenů
 - Součin a mocnina dvojčlenů (vzorce)
 - Rozklad mnohočlenů na součin
 - Všechno
 - Obtížnost příkladů
 - Lehké
 - Střední
 - Těžké
- ❖ **Procvičování** – výpočty z paměti (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, po 3x opakované chybě v jednom příkladě je chyba zanesena do výsledků (kliknutím na položku Správně nebo špatně je možné vyvolat přehled dosud vypočtených příkladů i se zobrazením správného řešení), práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu
- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů
- ❖ **Konec**

Bludiště 1 a 2 – 2 jednoduché matematické hry pro 1. stupeň (v Bludišti 2 jsou o něco těžší příklady)

– hráč prochází (pomocí kurzorových šipek) postupně 4 bludišti a sbírá diamanty. Po sebrání diamantu obdrží příklad. Za správný výsledek získává 10 bodů (u slovní úlohy 20 bodů). Za chybný výsledek se 10 bodů odečítá. Při zisku určitého počtu bodů se zpřístupní teleport do dalšího kola. V posledním kole stačí pouze sesbírat všechny diamanty a hra končí. Ve hře běží čas, je tedy možné soutěžit například v tom, kdo získá nejvíce bodů nebo celou hru absolvuje v nejlepším čase.

Český jazyk

Vyjmenovaná slova

- ❖ **Menu** – možnost vybrat jednu nebo více možností z následujících variant:
 - Vyjmenovaná slova po
 - B
 - L
 - M
 - P
 - S
 - V
 - Všechno
- ❖ **Procvičování** – písmena se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice, při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, kliknutím na obrázek je možné vyvolat přehled dosud vyřešených slovních spojení i se zobrazením správného řešení, práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu

- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů

- ❖ **Konec**

Podstatná a přídavná jména, shoda

- ❖ **Menu** – možnost vybrat jednu nebo více možností z následujících variant:
 - Podstatná jména (rod mužský)
 - Podstatná jména (rod mužský)
 - Podstatná jména (rod mužský)
 - Přídavná jména
 - Shoda podmětu s přísudkem
 - Všechno
- ❖ **Procvičování** – písmena se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice, při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, kliknutím na obrázek je možné vyvolat přehled dosud vyřešených slovních spojení i se zobrazením správného řešení, práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu
- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů

- ❖ **Konec**

Doplňování (s, z, ě ap.)

- ❖ **Menu** – možnost vybrat jednu nebo více možností z následujících variant:
 - Předpony a předložky s (se), z (ze); předpona vz
 - Slabiky bě, pě, vě, bje, pje, vje, mě, mně
 - Zdvojené souhlásky, skupiny souhlásek
 - Délka samohlásek
 - Psaní u, ú, ů
 - Velká písmena
 - Všechno
- ❖ **Procvičování** – písmena se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice, při správném výsledku se zobrazí kousek obrázku, kliknutím na obrázek je možné vyvolat přehled dosud vyřešených slovních spojení i se zobrazením správného řešení, práci je možné kdykoliv přerušit a navrátit se do menu
- ❖ **Test** – 12 příkladů (výsledky se vkládají buď pomocí myši nebo přímo z klávesnice), správné řešení se hned nezobrazuje, je ukázáno i s přehledem zadaných výsledků po ukončení testu (společně s procentuálním vyjádřením úspěšnosti), výpočet se nedá přerušit a navrátit se do menu, běží i čas, který se zastaví po dopočítání všech příkladů

- ❖ **Konec**

Prémie

Biorytmy

- ❖ **Biorytmy** – po doplnění jednoho nebo dvou datumu narození a dne, který nás zajímá (implicitně je nastaveno aktuální datum), program vypíše stav pro tento den. U dat narození doplní i den v týdnu a celkový počet dnů života
- ❖ **Shoda partnerů** – při doplnění obou dat narození porovná jejich biorytmy a procentuelně vyjádří jejich shodu
- ❖ **Celý měsíc** – vypíše přehled biorytmů na celý měsíc (volitelně buď v textové nebo grafické podobě). Textovou podobu je možné i vytisknout
- ❖ **Znova**
- ❖ **Konec**